



Diplomado Unreal Engine 4.21

MARZO 2019 REV. 1.23

Módulos

3D Virtualand

Tel. +52 (55) 7585-1177

Unreal Engine Academic Partner en
Epic Games.
México, CDMX.

© 2013 - 2019 3D Virtualand
www.3dvirtualand.com.
contacts@3dvirtualand.com



Unreal Engine 4.21. What's new

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



Objetivo

Proporcionar las técnicas fundamentales y avanzadas de desarrollo de videojuegos de Unreal Engine 4.21 para construir proyectos y mapas de videojuegos con las herramientas más recientes utilizadas por los desarrolladores profesionales para lanzar videojuegos exitosos.

Es un diplomado Live streaming online 100% práctico en español.

¡Inscríbete ya!

Duración del diplomado: 120 horas.

3D Virtualand es Unreal Engine Academic Partner en Epic Games y está en el Unreal Engine 4 Academic Program en Epic Games.



ACADEMIC



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



UNREAL ENGINE

Audiencia

Este diplomado va dirigido a cualquier pasante, profesionista, desarrolladores de videojuegos, ingeniero en ciencias de la computación, artistas de videojuegos, arquitectos, diseñadores gráficos, ingenieros de sistemas, productores, directores fílmicos, empresas, estudios o sitios web que deseen desarrollar videojuegos profesionales, visualizaciones arquitectónicas, simulaciones, filmes o VR con el nuevo Unreal Engine 4.21. Nuestros estudiantes son de España, Venezuela, Chile, Ecuador, Colombia, Perú, Argentina, México, etc.



Gallery

Disfruta de la espectacular video galería y la galería de imágenes del Diplomado Unreal Engine 4.21.

[View details »](#)



ACADEMIC



UNREAL ENGINE



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



Estudiantes

El lanzamiento de productos comerciales con el Unreal Engine 4 aplica el 5% de royalty en Epic Games directamente de acuerdo con el [EULA](#).

Diplomado Unreal Engine 4.21

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

Son 120 horas en total.

"Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos."

Módulos

Módulo 1. Proyectos

Un proyecto es una unidad autónoma que mantiene todo el contenido y el código que componen un juego individual y coincide con un conjunto de directorios en el disco.

3D Virtualand

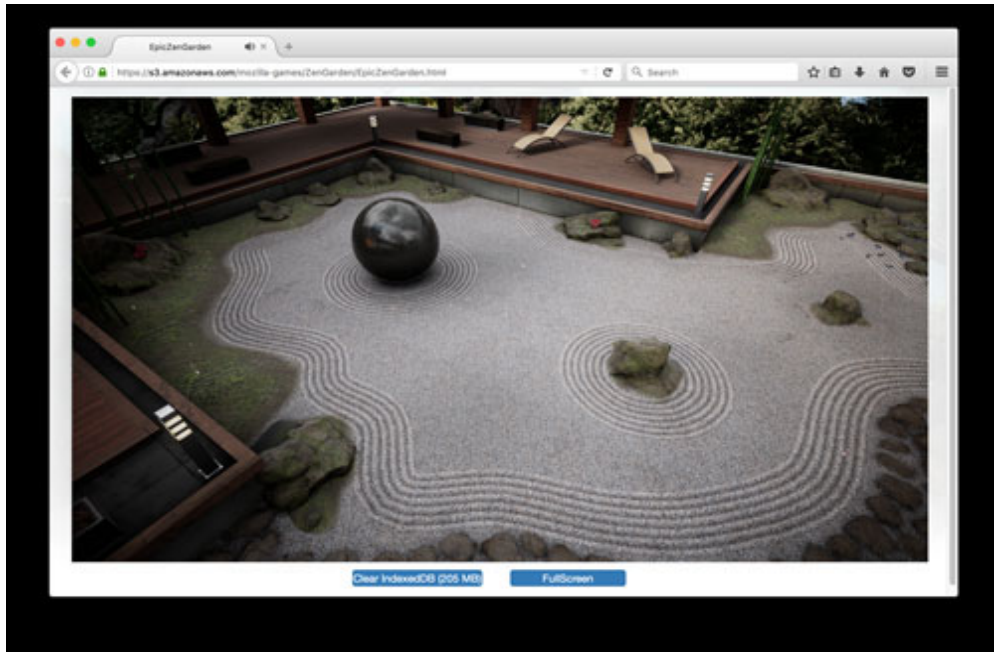


Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



HTML5 Support for WebAssembly and WebGL 2.

Módulo 2. Unreal Editor

El editor de niveles proporciona la funcionalidad principal para la creación de condiciones para el Unreal Editor. Aquí es donde se crean los niveles, vistas, y se modifican principalmente mediante la colocación, transformación, y la edición de las propiedades de los Actores.



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



VR Mode UI and Interaction Updates.

Módulo 3. Actores

Un actor es cualquier objeto que se puede colocar en un nivel. Los actores son una clase genérica que soporta transformaciones 3D como la traslación, rotación y escala.



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

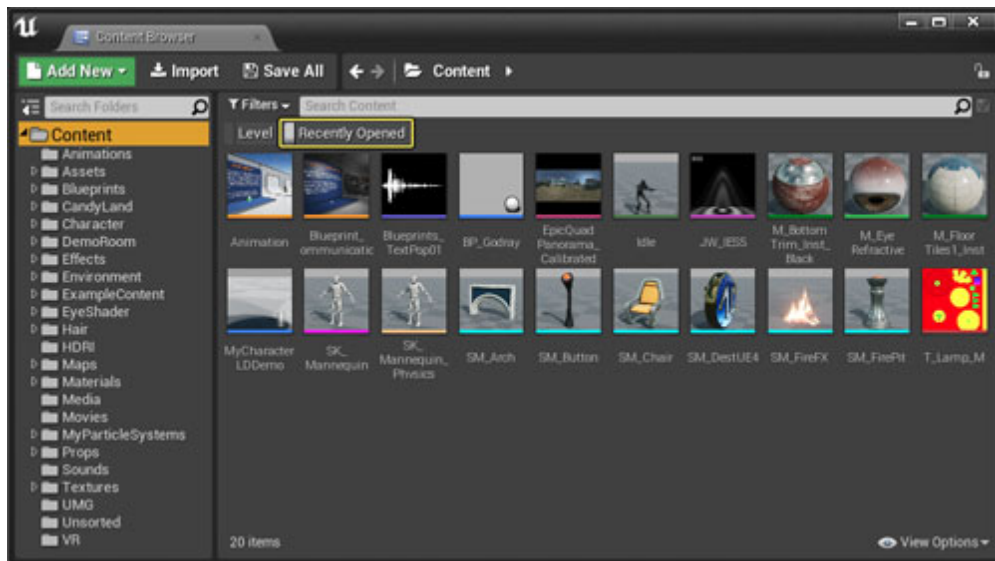
“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



New: Proxy LOD Improvements.

Módulo 4. Contenido

Los activos y las carpetas que los contienen pueden ser fácilmente gestionadas desde el Navegador de contenido. Los activos se pueden mover o copiar de una carpeta a otra, las nuevas carpetas se pueden crear, y las estructuras completas de carpetas se pueden mover todo dentro del árbol de activos, en particular mediante el uso de arrastrar y soltar.



New: Recently Opened Filter in Content Browser.

3D Virtualand



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

Módulo 5. Materiales

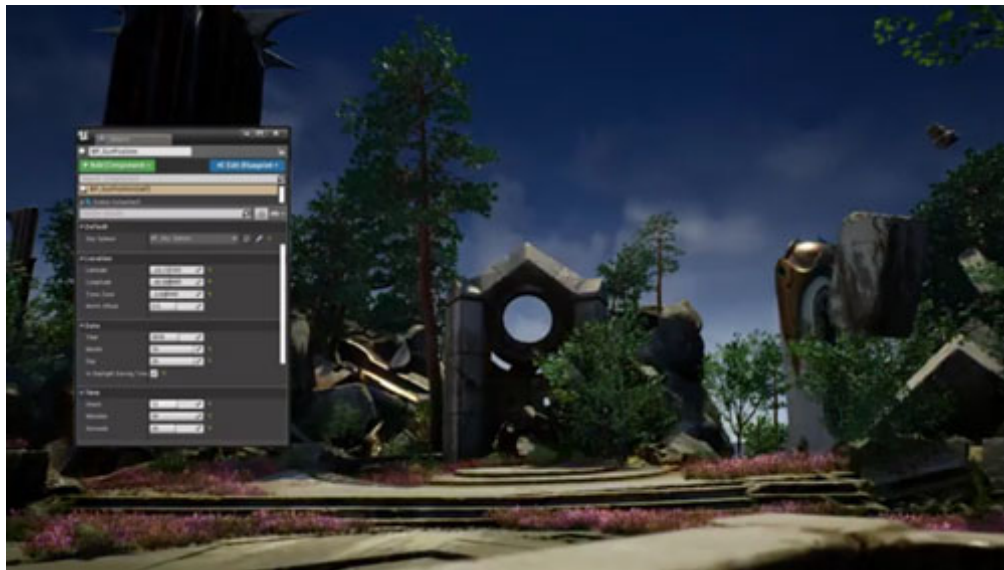
El material es un activo que se puede aplicar a una malla para controlar el aspecto visual de la escena. En un nivel alto, es probable que sea más fácil de pensar en un material como la "pintura" que se aplica a un objeto.



New: Curve Atlases in Materials.

Módulo 6. Iluminación

En Unreal Engine 4, hay un número de maneras de agregar luces para una escena y hay algunas propiedades clave que tienen el mayor impacto en la iluminación en el mundo.



New: Geographically Accurate Sun Positioning (Early Access).



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

Módulo 7. Blueprints

Blueprints son activos especiales que proporcionan una interfaz intuitiva basada en nodos que se puede utilizar para crear nuevos tipos de actores y eventos a nivel de escritura; dando a los diseñadores y programadores de juegos las herramientas para crear de forma rápida e iterar el juego desde dentro de Unreal Editor sin necesidad de escribir una línea de código.



New: Blueprint Usability Improvements.

Módulo 8. Sistemas de partículas

Unreal Engine contiene un sistema de partículas extremadamente potente y robusto, lo que permite a los artistas crear alucinantes efectos visuales que van desde el humo, chispas y fuego a ejemplos más complejos y de otro mundo.



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



GPU-Only Texture Sampling in Niagara.

Módulo 9. Postproceso

Unreal Engine proporciona Efectos de Post proceso para permitir que artistas y diseñadores puedan modificar el aspecto general de la escena. Ejemplos de elementos y efectos incluyen el bloom, oclusión ambiental y el tone mapping.



New: Cinematic Depth of Field.



Módulo 10. Animaciones

El sistema de animación de Unreal Engine 4 permite un profundo nivel de control para sus personajes y skeletal meshes.

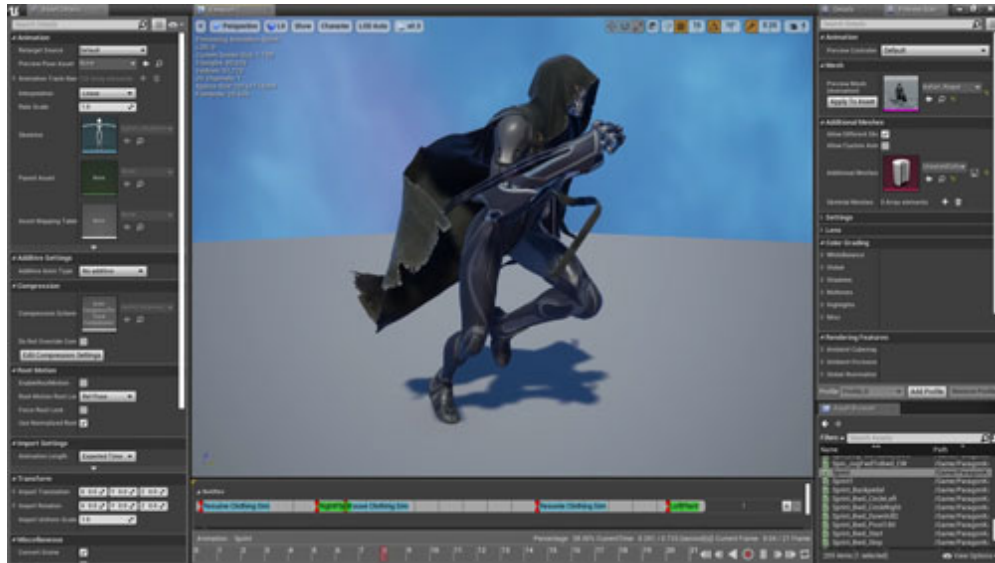


Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



New: Animation System Optimizations and Improvements.

Módulo 11. Paisajes

El sistema de Paisaje le permite crear un terreno para su mundo - montañas, valles, terrenos irregulares o con pendiente, incluso aberturas para cuevas y fácilmente modificar tanto su forma y su aspecto mediante el uso de una gama de herramientas.

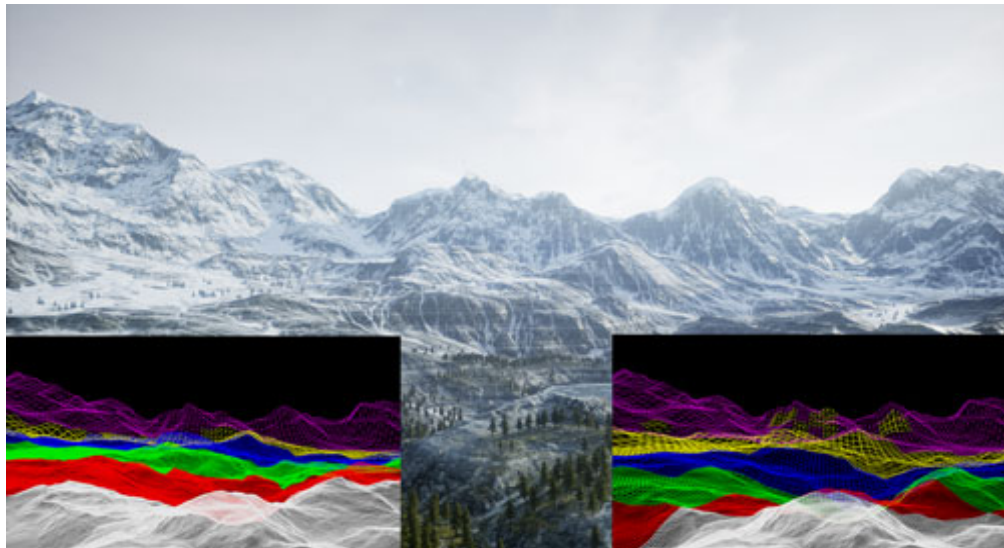


Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

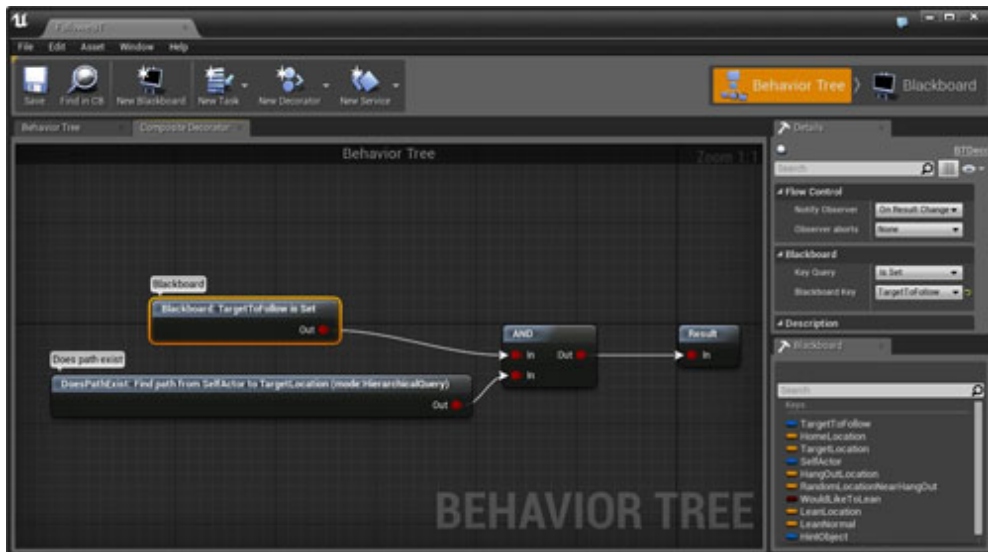
“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



Landscape Rendering Optimization.

Módulo 12. AI y Behavior Trees

Aprende el proceso de crear un NavMesh, crear un controlador AI, la creación de un personaje que será controlado por ese controlador AI, y la creación de todas las piezas necesarias para un simple árbol de comportamiento.



Behavior Tree.



Módulo 13. Sonidos

El sistema de audio en el Unreal Engine 4 se compone de varios componentes, cada uno trabajando en conjunto para producir la experiencia de audio para los jugadores.

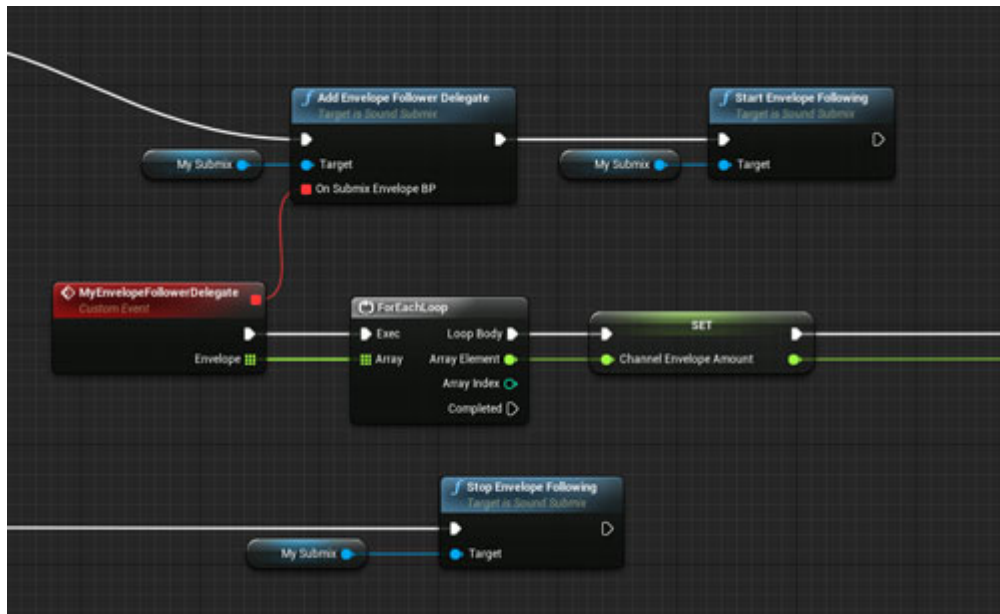


Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

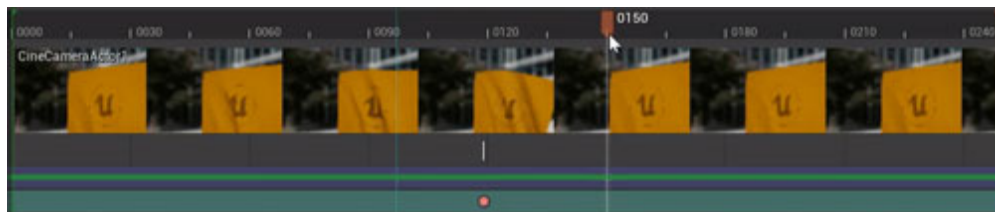
“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



New: Submix Envelope Follower.

Módulo 14. Matinee

La herramienta de animación Matinee proporciona la capacidad para animar las propiedades de los actores en el tiempo, ya sea para crear un juego dinámico o secuencias cinematográficas en el juego.



New: Sequencer Guide Marks.

Módulo 15. Release

Antes de que un proyecto de Unreal se puede distribuir a los usuarios, debe ser correctamente packaged. Packaging asegura que todo el código y el contenido sean actualizados y en el formato adecuado para funcionar en la plataforma destino deseada.



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



New: Optimizations for Shipping on Mobile Platforms.

El lanzamiento de productos comerciales con el Unreal Engine 4 aplica el 5% de royalty en Epic Games directamente.

Gallery

Disfruta de la espectacular galería del Diplomado Unreal Engine 4.21.



3D Virtualand



Fechas e inscripciones

Material incluido



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

El Unreal Engine es una suite de producto completo que ya viene como production ready sin necesidad de plugins o compras adicionales.

El precio del diplomado no incluye el hardware de VR ni otro hardware. Tampoco incluye software a excepción del especificado en las promociones temporales.

3D Virtualand es Unreal Engine Academic Partner en Epic Games y está en el Unreal Engine 4 Academic Program.

El lanzamiento de productos comerciales está sujeto a pagar a Epic Games el 5% de gross revenues.

Versión utilizada Unreal Engine 4.21. La más reciente.

Diplomado Blueprint oriented.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

¡Inscríbete ya! ¡Cupo disponible!

Archivos de las lecciones para realizar el diplomado.

Obtén acceso al live streaming online y a los archivos generados por el instructor y posteriormente a las grabaciones publicadas en Moodle. Incluye algunos Demos y Bonus.

Diplomados Professional Webinar.



[Learn more »](#)

Documentos Expedidos

Certificado - Diploma Unreal Engine 4 avalada por Epic Games.

3D Virtualand



Constancia de competencias oficial de la STPS.

Envió de documentos por correo.

[Learn more »](#)



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

Requisitos y conocimientos previos

- Manejo de Windows 10.
- Conocimientos de 3ds Max 2018 (cualquier nivel)
- Conocimientos de Photoshop CC 2018.
- Inscripciones

¡Al pagar quedas inscrito! ¡Datos personales de inscripción!

- Nombre completo
- No. de cedula profesional y nombre de universidad (Opcional).
- Profesión.
- Domicilio completo.
- Clave CURP.
- Comprobante de pago (lo obtienes al pagar).
- Se aceptan pasantes o estudiantes.

Envía tus Datos personales de inscripción al correo:

contacts@3dvirtualand.com

Teléfonos de atención:



Teléfonos: +52 (55) 7585-1177

[Learn more »](#)



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

Fechas y horarios (Diplomado Live streaming online 100% práctico en español)

Diplomado Live streaming online (Inscripciones abiertas)

Del 4 de Marzo al 24 de Mayo de 2019

De Lunes a Viernes

De 12:00 p.m. a 14:00 p.m. Mexico, City (De 19:00 p.m. a 21:00 p.m. para España)

De 20:00 p.m. a 22:00 p.m.

Diplomado Live streaming online (Inscripciones abiertas)

Del 9 de Marzo al 15 de Junio de 2019

Sábados y Domingos de 16:00 p.m. a 20:00 p.m.

[Learn more »](#)

¡Inscríbete ya!

¡Bienvenidos todos los alumnos de cualquier país!

[Learn more »](#)

Precio



~~De \$20,000 MXN~~

15% Off

A SOLO (Sin hardware de VR)

\$ 17,000 MXN

\$ 889 USD

\$ 785 EUROS

*Son 120 horas de clase. Busca las [Promociones de fin de año](#)



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

Compra Segura 



- Paga a 3, 6, 9 y hasta 12 meses sin intereses con las tarjetas de crédito aceptadas por PayPal (País México) -

Opciones de pago »

Para más información de esta promoción consulta la página [Promociones](#).

Beneficios

Participa en el Unreal Market Place como creador de contenido. Sujeto a licencias de software.

Participa con el pre alpha de tu proyecto en el Unreal Dev Grants.

Participa con tu juego en los UE4 MegaJAMs y UE4Jams.

Te prepara para crear tu juego como Indie con el Unreal Engine 4 y tu equipo clave de desarrollo. Crea algo unreal con el engine de creación más poderoso.

Usted acepta pagarle a Epic una regalía equivalente al 5% de todos los ingresos brutos mundiales atribuibles a cada Producto, independientemente de si ese ingreso lo recibe usted o cualquier otra persona o entidad legal, de acuerdo al [EULA](#).



ACADEMIC



Información de contacto

Ponte en contacto con nosotros si deseas inscribirte o buscas Unreal Engine 4.21 Development. <https://www.3dvirtualand.com/unrealengine4>



3D Virtualand Team

Tel. +52 (55) 7585-1177

contacts@3dvirtualand.com

© 2013 - 2019 3D Virtualand

www.3dvirtualand.com.

Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

3D Virtualand

Tel. +52 (55) 7585-1177

Unreal Engine Academic Partner en Epic Games.
México, CDMX.

© 2013 - 2019 3D Virtualand
www.3dvirtualand.com.
contacts@3dvirtualand.com



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

Información de la compañía

3D Virtualand

Unreal Engine Academic Partner en Epic Games. México, CDMX.

Tel. +52 (55) 7585-1177

© 2013 - 2019 3D Virtualand www.3dvirtualand.com.





ACADEMIC



Copyright

© 2013 - 2019 3D Virtualand www.3dvirtualand.com. Todos los derechos reservados. Todos los logos son marcas registradas y son propiedad de sus respectivos propietarios.



Diplomado Unreal Engine 4.21

Unreal Engine 4.21 continues our relentless pursuit of greater efficiency, performance, and stability for every project on any platform.

Inicio 4 y 9 de Marzo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.21 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”