



**UNREAL
ENGINE**

Diplomado Unreal Engine 4.22 Visualizacion Arquitectónica

MAYO 2019 REV. 1.0

Módulos

3D Virtualand

Tel. +52 (55) 7585-1177

Unreal Engine Academic Partner en
Epic Games.
México, CDMX.

© 2013 - 2019 3D Virtualand
www.3dvirtualand.com.
contacts@3dvirtualand.com



Unreal Engine 4.22. What's new

Unreal Engine 4.22 continues to push the boundaries of photorealism in real-time environments whether you are making immersive and engaging games, broadcasting live television, visualizing groundbreaking products, or creating the next blockbuster film.

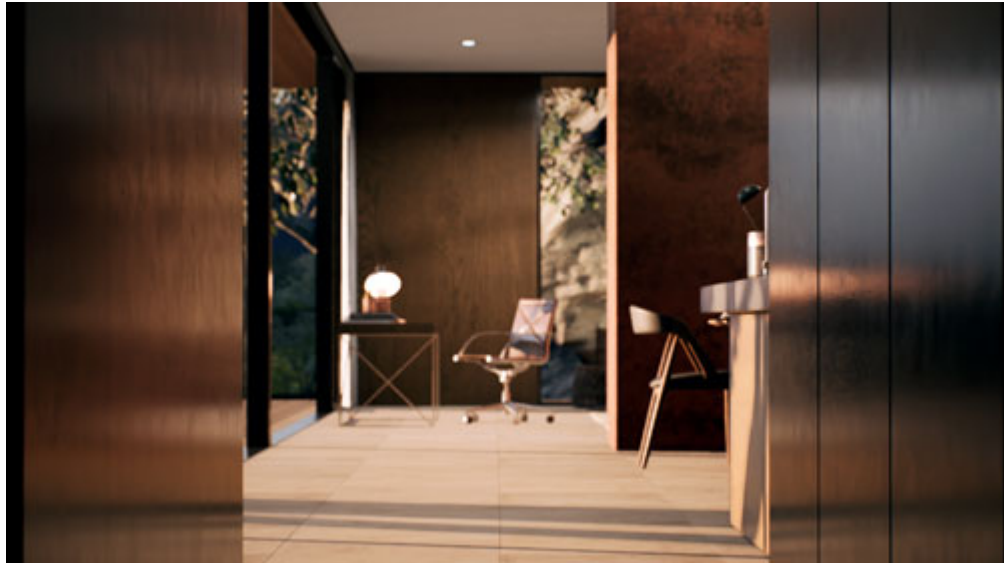


Diplomado Unreal Engine 4.22 Visualización Arquitectónica

Unreal Engine 4.22 continues to push the boundaries of photorealism in real-time environments whether you are making immersive and engaging games, broadcasting live television, visualizing groundbreaking products, or creating the next blockbuster film.

Inicio 6 y 11 de Mayo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.22 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



Objetivo

Aplica las técnicas del Unreal Engine 4.22 y Unreal Studio 4.22 Beta para crear visualizaciones arquitectónicas fotorrealistas interactivas de alta calidad.

Es un diplomado Live streaming online 100% práctico en español.

¡Inscríbete ya!

Duración del diplomado: 50 horas.

3D Virtualand es Unreal Engine Academic Partner en Epic Games y está en el Unreal Engine 4 Academic Program en Epic Games.



3D Virtualand



Diplomado Unreal Engine 4.22 Visualización Arquitectónica

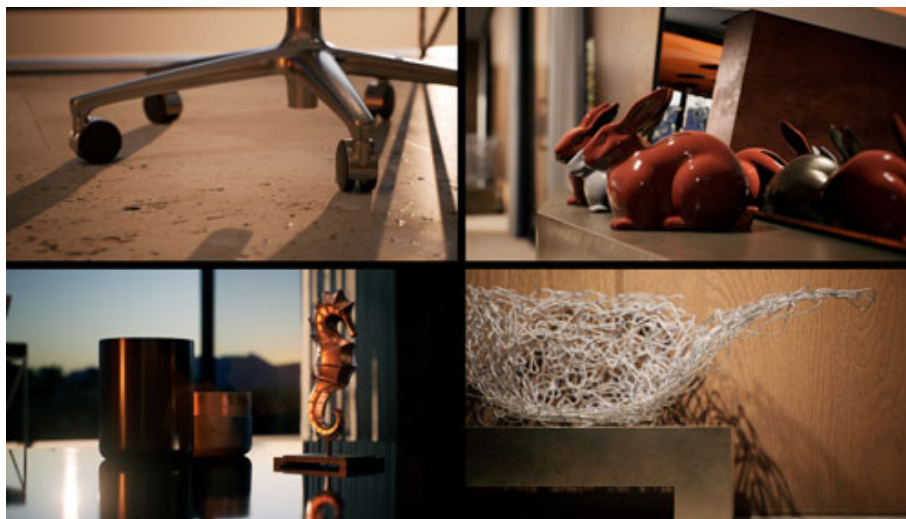
Unreal Engine 4.22 continues to push the boundaries of photorealism in real-time environments whether you are making immersive and engaging games, broadcasting live television, visualizing groundbreaking products, or creating the next blockbuster film.

Inicio 6 y 11 de Mayo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.22 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

Audiencia

Dirigido a equipos de pasantes o profesionistas de Ingeniería Civil, Lic. en Arquitectura, Ing. Industrial, Lic. en Diseño de Interiores o cualesquiera otros profesionistas o estudios o empresas o sitios webs interesados en aplicar el Unreal Engine 4.22 y el Unreal Studio 4.22 Beta en equipo para crear visualizaciones arquitectónicas interactivas de alta calidad y acelerar el flujo de trabajo. Conoce a tu [Instructor](#). Los alumnos que se han inscrito a este diplomado son de España, Venezuela, Chile, Ecuador, Colombia, Perú, Argentina, México, etc. Visita la página [Testimonios](#).



Estudiantes

El lanzamiento de productos comerciales con el Unreal Engine 4 aplica el 5% de royalty en Epic Games directamente de acuerdo con el [EULA](#).

Fechas y horarios

**Diplomado Live streaming online (Inscripciones abiertas)
Del 6 de Mayo al 7 de Junio de 2019**

De Lunes a Viernes

De 10:00 a.m. a 12:00 p.m. Mexico, City (De 17:00 p.m. a 19:00 p.m. para España).

De 18:00 p.m. a 20:00 p.m.

3D Virtualand



Diplomado Unreal Engine 4.22 Visualización Arquitectónica

Unreal Engine 4.22 continues to push the boundaries of photorealism in real-time environments whether you are making immersive and engaging games, broadcasting live television, visualizing groundbreaking products, or creating the next blockbuster film.

Inicio 6 y 11 de Mayo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.22 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

Diplomado Live streaming online (Inscripciones abiertas)

Del 11 de Mayo al 6 de Julio de 2019

Sábados y Domingos de 16:00 p.m. a 19:00 p.m.

"Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.22 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos."

Módulos

Módulo 1. Proyectos

- Proyectos de vis. arquitectónica1
- Proyectos de vis. arquitectónica2

Módulo 2. Contenido

- El Unreal Editor y el Unreal Studio para contenido de visualización arquitectónica

Módulo 3. Materiales

- Materiales para vis. arquitectónica1
- Materiales para vis. arquitectónica 2

Módulo 4. Iluminación

- Iluminación 1
- Iluminación 2

Módulo 5. Blueprints

- Blueprints para interactividad de vis. arquitectónica

Módulo 6. Postproceso

- Postproceso para vis. arquitectónica

Módulo 7. Sonidos

- Sonidos 1
- Sonidos 2

Módulo 8. Sequencer (Nuevo)

- Sequencer para vis. arquitectónica1
- Sequencer para vis. arquitectónica2

Módulo 9. Empaquetamiento

- Empaquetamiento del proyecto para algunas plataformas.

Material incluido

El Unreal Engine es una suite de producto completo que ya viene como production ready sin necesidad de plugins o compras adicionales.

Se utiliza Unreal Studio Beta con DataSmith.

El precio del diplomado no incluye el hardware de VR ni otro hardware. Tampoco incluye software a excepción del especificado en las promociones temporales.



Diplomado Unreal Engine 4.22 Visualización Arquitectónica

Unreal Engine 4.22 continues to push the boundaries of photorealism in real-time environments whether you are making immersive and engaging games, broadcasting live television, visualizing groundbreaking products, or creating the next blockbuster film.

Inicio 6 y 11 de Mayo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.22 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

El lanzamiento de productos comerciales está sujeto a pagar a Epic Games el 5% de gross revenues.

Versión utilizada Unreal Engine 4.22. La más reciente.

Diplomado Blueprint oriented.

Inicio 6 y 11 de Mayo de 2019.

¡Inscríbete ya! ¡Cupo disponible!

Archivos de las lecciones para realizar el diplomado.

Obtén acceso al live streaming online y a los archivos generados por el instructor y posteriormente a las grabaciones publicadas en Moodle. Incluye algunos Demos y Bonus.

Documentos Expedidos

Certificado - Diploma avalada por Epic Games y Constancia de competencias oficial de la STPS enviados hasta tu domicilio.

Requisitos y conocimientos previos

- Manejo de Windows 10.
- Conocimientos de 3ds Max 2019 (cualquier nivel)
- Conocimientos de Photoshop CC 2019.

Inscripciones

Datos personales de inscripción:

- Nombre completo
- No. de cedula profesional y nombre de universidad (Opcional).
- Profesión.
- Domicilio completo.
- Clave CURP.
- Comprobante de pago (lo obtienes al pagar).
- Se aceptan pasantes o estudiantes.

Envía tus Datos personales de inscripción al correo:

contacts@3dvirtualand.com



Diplomado Unreal Engine 4.22 Visualización Arquitectónica

Unreal Engine 4.22 continues to push the boundaries of photorealism in real-time environments whether you are making immersive and engaging games, broadcasting live television, visualizing groundbreaking products, or creating the next blockbuster film.

Inicio 6 y 11 de Mayo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.22 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

Teléfonos de atención:



Teléfonos: +52 (55) 7585-1177

¡Inscríbete ya! ¡Bienvenidos todos los alumnos de cualquier país!

[Learn more »](#)

Precio

DE \$ 18,000-MXN

15% OFF Oferta temporal

A SOLO \$ 15,300 MXN

\$ 811 USD

\$ 719 EUROS

Ahora son 50 horas de clase. Busca las [Promociones](#)



3D Virtualand



Diplomado Unreal Engine 4.22 Visualización Arquitectónica

Unreal Engine 4.22 continues to push the boundaries of photorealism in real-time environments whether you are making immersive and engaging games, broadcasting live television, visualizing groundbreaking products, or creating the next blockbuster film.

Inicio 6 y 11 de Mayo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.22 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”



- Paga a 3, 6, 9 y hasta 12 meses sin intereses con las tarjetas de crédito aceptadas por PayPal (País México).

[Opciones de pago »](#)

Para más información de esta promoción consulta la página [Promociones](#).

Beneficios

Participa en el Unreal Market Place como creador de contenido. Sujeto a licencias de software de tu parte.

Participa con el pre alpha de tu proyecto en el Unreal Mega Grants.

Participa con tu juego en los UE4 MegaJAMs y UE4Jams.

Te prepara para crear visualizaciones arquitectónicas interactivas fotorrealistas con el Unreal Engine 4 y tu equipo clave de desarrollo. Crea algo unreal con el engine de creación más poderoso.

Usted acepta pagarle a Epic una regalía equivalente al 5% de todos los ingresos brutos mundiales atribuibles a cada Producto, independientemente de si ese ingreso lo recibe usted o cualquier otra persona o entidad legal, de acuerdo al [EULA](#).



Diplomado Unreal Engine 4.22 Visualización Arquitectónica

Unreal Engine 4.22 continues to push the boundaries of photorealism in real-time environments whether you are making immersive and engaging games, broadcasting live television, visualizing groundbreaking products, or creating the next blockbuster film.

Inicio 6 y 11 de Mayo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.22 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

Información de contacto

Ponte en contacto con nosotros si deseas inscribirte o buscas Unreal Engine 4.22 Development. <https://www.3dvirtualand.com/unrealengine4>

3D Virtualand Team

Tel. +52 (55) 7585-1177

contacts@3dvirtualand.com

© 2013 - 2019 3D Virtualand
www.3dvirtualand.com.



Información de la compañía

3D Virtualand

**Unreal Engine Academic Partner en Epic Games.
México, CDMX.**

Tel. +52 (55) 7585-1177

© 2013 - 2019 3D Virtualand www.3dvirtualand.com.



Diplomado Unreal
Engine 4.22
Visualización
Arquitectónica



Unreal Engine 4.22 continues to push the boundaries of photorealism in real-time environments whether you are making immersive and engaging games, broadcasting live television, visualizing groundbreaking products, or creating the next blockbuster film.

Inicio 6 y 11 de Mayo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.22 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

3D Virtualand



Copyright

© 2013 - 2019 3D Virtualand www.3dvirtualand.com. Todos los derechos reservados. Todos los logos son marcas registradas y son propiedad de sus respectivos propietarios.



Diplomado Unreal Engine 4.22
Visualización
Arquitectónica

Unreal Engine 4.22 continues to push the boundaries of photorealism in real-time environments whether you are making immersive and engaging games, broadcasting live television, visualizing groundbreaking groundbreaking products, or creating the next blockbuster film.

Inicio 6 y 11 de Mayo de 2019.

“Transmitiendo entrenamiento profesional Unreal Engine 4.22 y Unity 2018.3 a los desarrolladores profesionales de videojuegos”

3D Virtualand